KONAMI

RY025-J1

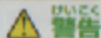
NINTENDO DS®

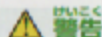
パワプロクンポケット9®

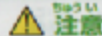
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-APIJ-JPN

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「パワプロクンポケット9」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、振動カートリッジ、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードや振動カートリッジを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。
  清掃は乾いた布で軽くふいてください。

DS振動カートリッジについて

ご使用前に必ずお読みください

このソフトはDS振動カートリッジに対応しています。ご使用になる前に必ずお読みください。
DS振動カートリッジは、内蔵された特殊な部品による振動で臨場感あるゲームを楽しむことができます。振動機能を利用される場合は次のことに注意してください。なお、DS振動カートリッジの抜き差しは本体の電源を切ってから行ってください。
DS振動カートリッジを差し込んだ状態で電源を入れると自動的に振動機能がオンになります。
また、振動機能を利用しない場合は、電源を切ってからDS振動カートリッジを抜いてください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 指・手・腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、DS振動カートリッジを使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
- □ 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にDS振動カートリッジを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
- □ 振動を不快に感じたときは一旦休憩をとり、電源を切ってDS振動カートリッジを抜いてください。
- □ 振動機能を利用した状態で、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

機器の取り扱いについて…

使用上のお願い

- □ ゲームをするときは、本体を誤って落とさないように注意してください。

故障かな？と思ったら

DS振動カートリッジから音がする

- □ 振動機能を利用している場合、DS振動カートリッジが振動したときに、内蔵している特殊な部品の動作音が聞こえますが、故障ではありません。

振動しない

- □ DS振動カートリッジがしっかり差し込まれているか確認してください。
- ※ 電源が入った状態でDS振動カートリッジを差し込んでも、振動機能を利用することはできません。
- □ DS振動カートリッジの端子部、または本体のカートリッジ差し込み口が汚れていないか、確認してください。

振動が止まらない

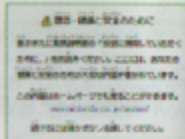
- □ DS振動カートリッジの端子部、または本体のカートリッジ差し込み口が汚れていないか、確認してください。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

- □ 端子部の汚れによる動作不良を防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。
- □ 綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※ 端子部に無理な力を加えないでください。
※ シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「パワプロクンポケット9」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり奥まで差し込んでください。また、振動カートリッジを使用する場合は、GBAカートリッジ差し込み口に振動カートリッジをしっかり奥まで差し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので、内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. DSメニュー画面の「パワプロクンポケット9」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
   ※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。
4. 以後の操作方法は9ページをご覧ください。

■DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

□ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ･･････････････････････････････････ 2～4台

□ 「パワプロクンポケット9」カード ･･････････････････････････････････ 2～4枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「パワプロクンポケット9」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、38、42、44ページをご覧ください。

■DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

□ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ･･････････････････････････････････ 2～4台

□ 「パワプロクンポケット9」カード ･･････････････････････････････････ 1枚

操作手順［1P本体（親機）の場合］

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「パワプロクンポケット9」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、44ページをご覧ください。

ゲームリスト画面

操作手順［1P以外の本体（子機）の場合］

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「パワプロクンポケット/ミニサクセス」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、44ページをご覧ください。

ダウンロード確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――→ 強			

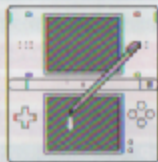
※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

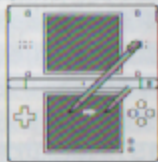
□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

□ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。

□ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。

□ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。

□ 爪を立てて操作しないでください。

□ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

□ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。

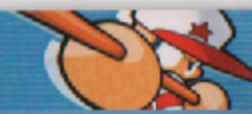
□ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

もくじ

※このゲームに登場するプロ野球選手は、2006年9月中旬時点のデータをもとにしております。

はげましのおたよりをかいてほしいでやんす！

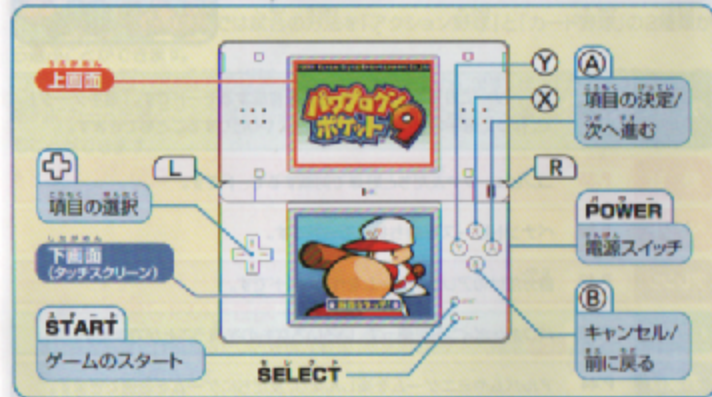
宛先　〒530-0001　大阪市北区梅田2丁目5-25
株式会社コナミデジタルエンタテインメント
「パワプロクンポケット9」係

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

基本操作

項目の決定などの一部の操作はタッチペンでも行えますが、本書では基本的にボタン操作で説明を行います。

操作方法

基本操作は次のようになります。タッチペンを使う場合は項目をタッチしてください。

右のアイコンをタッチすると前の画面に戻ります。

※この取扱説明書に掲載している画面写真の枠の色は赤が上画面、青が下画面となっています。

ゲームスタート

ゲームを起動したら、タイトル画面でⒶまたはSTARTを押すか、下画面をタッチしてください。モード選択画面が表示されます。

モード選択画面

6つのモードを遊ぶことができます。遊びたいモードを選んでください。

サクセス	P.22	ストーリーに沿ってオリジナル選手を育成するモードです。「選手データ」で、作った選手のデータを確認したり、やりとりすることもできます。
野　球	P.35	コンピュータや友だちと野球で対戦するモードです。
ペナント	P.39	ペナントレースを勝ち抜くモードです。
アレンジ	P.42	自分だけのアレンジチームを作るモードです。
パワポケP	P.43	パワポケポイントを使って、いろいろなものを買うことができます。
おまけ	P.44	アルバムやミニゲームを楽しんだり、友だちにゲームを送信できます。

セーブについて

サクセスとペナントでゲームをやめるときは、かならず各モードのコマンドで「システム」の項目を選び、進行状況を保存してから終了してください。
保存せずに終了すると、正常にファイルが保存されません。なお、ホームラン競争やパワポケポイント、おまけのデータはオートセーブされます。

★サクセス P.22　★ペナント P.39

試合について

「パワプロクンポケット9」では試合の方法を「アクション野球」と「カード野球」の2種類から選ぶことができます。
「アクション野球」では画面の状況に合わせて選手を動かします。また「カード野球」では戦略的にカードを選ぶことで試合が進行します。そのためまったく違う2種類の野球を楽しむことができます。

★アクション野球 P.12　★カード野球 P.18

試合を短縮したいときは…

試合を短時間だけ楽しみたいときは、「野球」開始前の「ゲーム設定 P.36」でイニング数を調整することもできます。

アクション野球 画面の見方

アクション野球での画面の見方です。球審から見たアップ画面と、グラウンドを見下ろすロング画面の2種類が上画面に表示されます。

アップ画面

上画面にバッターボックス、下画面にランナーの様子や相手チームの守備位置が表示されます。

※下画面では自分のチームの選手がカラーで、相手チームの選手が白黒で表示されます。

ロング画面

下画面はアップ画面のときと同じ表示になります。また、打球の落下点はオプションで「落下点表示」を「する」に設定した場合のみ表示されます。★「オプション」について P.36

タイム画面

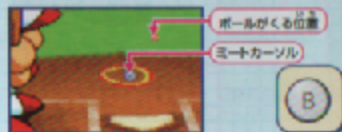
試合中にSTARTを押すと、選手の交代や試合の中断などが行えます。
★モードによって選べる項目が変わります。

- プレイ：試合画面に戻ります。
- 代打・代走：攻撃時に選手を交代して、代打または代走選手を送ります。
- 投手・守備：守備時に選手の交代または守備位置の変更を行います。
- オプション：オプションで設定の変更を行います。★「オプション」について P.36
- スコア：現在のスコアを確認します。
- 作動能力：現在発動しているピッチャーとバッターと仲間の特殊能力を確認します。★「特殊能力」について P.37
- 操作説明：操作方法を確認します。
- やめる：試合をやめて、モード選択画面に戻ります。

打撃はアップ画面で行います。

※これらの操作はオプション「打撃」を「マニュアル」に設定している場合に行えます。

★「オプション」について P.36

スイング

✚でボールがくる位置にミートカーソルを合わせ、タイミングよくⒷを押してスイングします。

★SELECTを押すと、ミートカーソルの位置が中心に戻ります。

バント

✚の↑/↓で高さ、←/→で方向を調整します。もう一度Ⓐを押すとバントの構えを解除します。

★高さ、方向はあらかじめ調整しておけばバッターが代わるまで有効になります。

ミートカーソルの切り替え

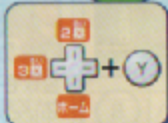
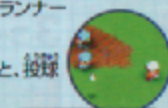
ミートカーソルを強振に切り替えます。強振にすると当てにくくなりますが、強い球が打てます。

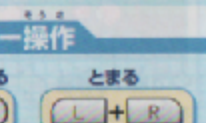
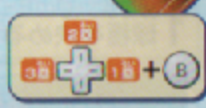
アクション野球

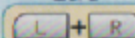
走塁はボタン操作と、タッチスクリーンの操作が行えます。

※これらの操作はオプション「走塁」を「マニュアル」に設定している場合に行えます。「セミオート」のときは、先頭ランナーのみが行動します。　★「オプション」について P.36

指定した塁へ進む

✚で指定した塁へランナーが進みます。投球前に指示すると、投球後に指定した塁へランナーが盗塁します。SELECTを押すと指示をキャンセルできます。

指定した塁へ戻る

✚で指定した塁へランナーが戻ります。

全ランナー操作

進む　戻る　とまる

タッチスクリーンでの操作

下画面（タッチスクリーン）のランナーをタッチして行います。進塁中にタッチすると立ち止まり、さらにタッチすると戻ります。

※下画面（タッチスクリーン）の「全員進塁」「全員帰塁」をタッチして全ランナーを動かすこともできます。また、走塁中に「スピードアップ」を続けて何度もタッチすると、走るスピードがアップします。

アクション野球 投球操作

投球はアップ画面で行います。
※これらの操作はオプション「投球」を「マニュアル」に設定している場合に行えます。
★「オプション」について P.36

ピッチング

1 球種を決める

✚で投げる球種を決めます。

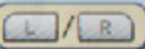
2 投球開始

Ⓑでバッターボックスに向けて投球します。

3 コースの決定

投球モーション中に✚でコースを決めます。

守備シフト切替

Ⓛで内野の、Ⓡで外野の守備位置を切り替えます。投球モーション中は、Ⓛを押すとバントシフトのみ切り替えられます。

けんせい

指定した塁にけんせい球を投げます。また、下画面の塁をタッチしてもけんせいできます。

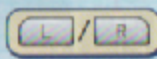
アクション野球 守備操作

守備はおもにロング画面で行います。
※これらの操作はオプション「守備」を「マニュアル」または「セミオート」に設定している場合に行えます。
★「オプション」について P.36

選手の移動

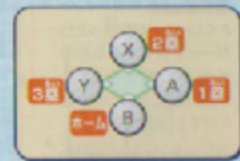
✚で▼のついた操作選手を動かします。操作選手はボールに一番近い選手になります（捕球していないとき）。

操作選手の固定

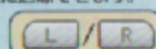
操作選手を固定します（捕球していないとき）。

ジャンプ

✚で方向を指定するとその方向に、指定しない場合は真上にジャンプします（ボタンによってジャンプの種類が異なります）。

送球

指定した塁に向けて送球します。
★下画面（タッチスクリーン）のベースをタッチでも送球が行えます。

中継に送球

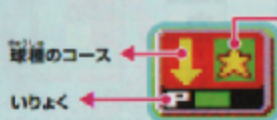
捕球時に、中継選手に向けて送球します。下画面の「中継」をタッチしても同様に送球できます。

カード野球 画面の見方 がめんのみかた

カード野球での画面の見方です。カードとスロットを使って試合を行います。

試合画面

画面左に自分のチーム、画面右に相手の情報が表示されます。なお、試合画面でSTARTを押すとタイムがかかります。

コースカード

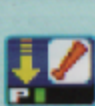
✚でコースカードを選ぶと、画面下にそのいりょく（ゲージが長いほど強い）と投げる／ねらう球種が表示されます。さらにストライクゾーンには、そのコースが示されます。

星マーク
自分のコースカードを選ぶと、相手チームのコースカードのうち、選んだコースが重なっているものに、このマークが点滅します。コースカードを選ぶ参考にしましょう。

タイム画面

カード選択前にSTARTを押すと「タイム」がかかり、代打や投手交代など、さまざまな行動ができます。

プレイ：試合画面に戻ります。
代打・代走：攻撃時に選手を交代して、代打または代走選手を送ります。
投手・守備：守備時に選手の交代または守備位置の変更を行います。
スコア：現在のスコアを確認します。
あそびかた：操作方法を確認します。
やめる：試合をやめて、モード選択画面に戻ります。

カード野球 試合の流れ

コースカードの組み合わせをもとに、スロットによって打席の結果が判定されます。
このくり返しで試合が進みます。

1 コースカードを選ぶ

コースカードを選んでⒶで決定します。
なお、その前に**とくしゅカード（能力カードやほじょカード）**を使うこともできます。

★Ⓡを押しながら✚で、相手チームの出しているコースカードを見ることができます。

2 カードの組み合わせ判定

コースが重なっている

両者の図柄が合っていると打者がより有利になります。

コースが重なっていない

打者が三振になります。

能力カード

選手が持つ能力がカードとして表示され、それを見たり使ったりすることができます。気合ポイントを使う回数制限付きのタイプと、一定条件で自動的に発動するタイプがあり、カードを選んでⓍ（Ⓨ）を押すとくわしい効果が確認できます。

ほじょカード

強振や盗塁、前進守備などを指示するカードです。条件がそろえば特に制限なく使え、選手に選んだカードの命令を出せます。

3 スロットを止める

3回のスロットで打席の結果を判定します。

1回目 ボールが飛んだ方向

この結果により、各スロットの欄にとくしゅカードが発動する可能性があります。

2回目 野手の反応

「エラー」「ふつう」「ファインプレー」があり、エラーのときは3回目の結果が打者に甘く、ファインプレーのときは厳しくなります。

3回目 最終的な打撃結果

ホームランや進塁、アウトなどがあります。

4 次の打席へ

次の打者に変わると、コースカードが新たなものに変わります。

1に戻ります

3アウトでチェンジ

サクセス さすらいのナイスガイ

商店街の草野球チームの一員となり、ストーリーを進めるモードです。このモードをクリアすると、育成した選手を別のモードで使うことができます。

「さすらいのナイスガイ」の始め方

初めて遊ぶときは、主人公の設定画面へ進みます。すでにデータがある場合は、以下のメニューが表示されます。

はじめる：主人公の設定を決めて、ゲームを最初から始めます。
つ づ き：前回セーブしたつづきから始めます。
け　 す：データを消去します。

主人公の設定

主人公の名前、守備位置、投打の利き腕、打法(投法)、カラー、能力タイプ(変化球の種類)を順番に設定していきます。
★「命名」を押すとランダムで名前が入力されます。

オプションの設定

続いて、敵チームの強さやストーリー中に行われる野球の種類(アクション野球／カード野球)などを設定します。「OK」をタッチして、すべての設定を確認したら、「はい」をタッチしてゲームを始めましょう。なお、パワポケポイント P.43 を持っている場合、このあとにアイテムを買うこともできます。

「さすらいのナイスガイ」のルール

メイン画面 P.24 のコマンドで行動を選び、ストーリーを進めながら主人公を育成してください。
ストーリー中、ほかのチームとの試合に参加することもあります。出番が来たら、試合のルール P.11 にしたがって勝利をめざしましょう。
次の年の1月に行けたらクリアとなり、主人公を選手データ P.34 に登録して別のモードで使うことができます。また、登録をせずに主人公をパワポケポイントに変換することもできます。

ゲームオーバー

7月の試合に負けた場合、12月の試合に引き分けるか、負けた場合はゲームオーバーになります。
★ストーリーの進め方によっては、11月に行われる試合に負けた場合もゲームオーバーになります。
★この他にもゲームオーバーになる条件があります。

操作方法

サクセスモードのメイン画面や会話画面は、おもにボタンを使って操作します。

ボタン	操作
✚	項目の選択
Ⓐ	決定、メッセージ送り
Ⓑ	キャンセル、メッセージ送り
Ⓧ	メッセージのスキップ
Ⓨ	これまでの会話を読む
L／R	主人公データの切り替え

メイン画面

「さすらいのナイスガイ」のメインとなる画面です。4つのゲージは練習やイベントの結果によって増減します。

主人公データ

下画面の主人公データは、Lか Rを押すと切り替えることができます。また、アイテムなどはタッチすると詳細を確認することができます。

★画面は野手のものです。投手の場合は一部の表示が異なります。

★「評価」での女の子の好感度は特定のアイテムを持っていないと表示されません。

コマンド

メイン画面でコマンドを選んで行動を決めます。✚を押してコマンドを選び、Ⓐで決定してください。なお、「練習」「うろつく」「回復」を選ぶと1日が経過します。

★ケガをしている場合は「練習」を選べません。また、「バンザイ」はバンザイゲージ P.24 が一定以上のときのみ選べます。

練習

野球の練習をして能力ポイントを上げます(練習によっては下がることもあります)。練習内容がパワーアップすることがあります。

能力アップ

能力アップ画面に進み、これまでに練習で手に入れた能力ポイントを使って、主人公の能力を上げることができます。

うろつく

ストーリーが進むと選べるようになるコマンドで、さまざまなところへ行くことができます。行きたい場所を選んでください。

アイテム

持っているアイテムを使って、さまざまな効果を得ることができます。

回復

体力ゲージ P.24 を回復します。病気にかかっている場合は、このコマンドで治すこともできます。

システム

セーブしてゲームを中断できます。ゲームをやめるときは必ずこのコマンドを選んでください。また、イベントの短縮設定も行えます。

バンザイ

バンザイゲージを消費して、数日間バンザイ状態になります。バンザイ状態の間は練習の効果がアップします。

能力について

主人公の能力は、コマンド「練習」や特定のイベントによって上がる「能力ポイント」を、コマンド「能力アップ」で使って上げることができます。

主人公の能力

数値が高いほど能力が高いことを表し、アルファベット表示の能力は「A(最高)」→「G(最低)」を表しています。

能力アップ画面

✚でアップ(取得)したい能力を選び、Ⓐで決定してください。能力ポイントが消費され、能力がアップします。すべて終わったら「OK」を選んでもどりましょう。

「オールキャンセル」を選ぶと、すべての能力アップがキャンセルされます。

能力

アップ(取得)できる能力はカラーで表示されます。

能力ポイント

持っている能力ポイントと、選択中の能力をアップするのに必要な能力ポイントです。

サクセス
スペースキャプテン

宇宙船の船長となり、惑星を冒険しながらワクチンを運びましょう。なお、このモードで遊ぶにはパワポケポイント P.43 で「サクセス1」を買う必要があります。

「スペースキャプテン」のルール

「さすらいのナイスガイ」P.22 と同じく、主人公の設定を決めてスタートします。コマンド P.30 を選んで惑星を行き来しながら、「ワクチン」を集めてルナリングに持ち帰りましょう。ワクチンは特定のイベントを起こすと、それぞれの惑星で買えるようになります。
期限内にワクチンを50宇宙トン集めるとクリアとなり、主人公の持っている野球人形を選手データ P.34 に登録したり、パワポケポイントに変換することができます。
野球人形はコマンド「買い物」でパーツを買って強化することができます。

ゲームオーバー

期限内にワクチンを集めきれなかったり、主人公が戦闘で負けてしまったり、HPゲージや宇宙船ゲージが0になるとゲームオーバーです。

メイン画面

「スペースキャプテン」のメインとなる画面です。3つのゲージはイベントや戦闘によって増減します。

コマンド

メイン画面でコマンドを選んで行動を決めます。✚を押してコマンドを選び、Ⓐで決定してください。なお、「出発」で別の惑星に行くと一定の日数が進み、「冒険」「回復」を選ぶと1日が経過します。

出　発

別の惑星へ向かいます。✚でマップをスクロールして、行きたい場所を選んでください。惑星間の数字が、移動にかかる日数です。

冒　険

惑星内を冒険します。
惑星によってさまざまなイベントが起こります。

回復/修理

「回復」を選ぶと自分や仲間のHPゲージを回復し、「修理」を選ぶと宇宙船ゲージを回復します。

貿　易

惑星の特産品を売買することができます。宇宙船の装備品も購入できます。

買い物

野球人形を強化するパーツなどを売買することができます。

アイテム/装備

「アイテム」を選ぶと持っているアイテムを使うことができ、「装備」を選ぶと宇宙船の装備を変更できます。
Ⓑ/Ⓧ/Ⓨのいずれかの箇所を選んで取りつけてください。

仲間入れ替え

仲間のステータスを確認したり、連れていく仲間を入れ替えることができます。現在連れている仲間には☆がつきます。

システム

セーブしてゲームを中断できます。ゲームをやめるときは必ずこのコマンドを選んでください。また、イベントの距離設定も行えます。

宇宙戦闘

宇宙で起きる戦闘の場合、宇宙船を操作して戦います。✚の←/→で宇宙船を旋回させ、Ⓐ/Ⓑ/Ⓧ/Ⓨで装備している武器を使いましょう。敵を全滅させると勝ち、宇宙船ゲージが0になると負けです。
仲間が宇宙船を持っていると一緒に戦ってくれます。

地上戦闘

イベントによっては戦闘が起きることがあります。地上での戦闘の場合、主人公の行動を以下のコマンドから選びましょう。敵全員のHPを0にすると勝ち、主人公のHPが0になると負けです。

こうげき：ブラスター(銃)かソード(剣)で敵を攻撃します。
防　御：身を守り、受けるダメージを減らします。
か ば う：仲間の代わりにダメージを受けます(全体攻撃はかばうことができません)。
に げ る：戦闘から逃げ出します。逃げられないこともあります。
アイテム：持っているアイテムを使います。

仲間について

仲間がいる場合、コマンド「仲間入れ替え」で連れていくと、地上戦闘で一緒に戦ってくれます。ただし仲間を連れていると、毎日所持金から給料が引かれるので気をつけましょう。

サクセス 少森寺

少森寺で修行をして主人公を育成する、ミニサクセスモードです。なお、このモードで遊ぶにはパワポケポイント P.43 で「サクセス2」を買う必要があります。

「少森寺」のルール

「さすらいのナイスガイ」 P.22 と同じく、主人公の設定を決めてスタートします。コマンドを選んでさまざまな「房」で修行を行い、能力を上げながらストーリーを進めて主人公を育成しましょう。

40日間の修行が終わるとクリアとなり、主人公を選手データ P.34 に登録したり、パワポケポイントに変換することができます。

ゲームオーバー

こころゲージが0または100になるか、体力ゲージが0になるとゲームオーバーになります。

決闘について

4回修行をすると、「決闘」というコマンドが選べるようになり、決闘のミニゲームを行うことができます。下画面の的が赤い状態のときにタッチして、相手にダメージを与えましょう。的が消えてしまうか、×のついた的をタッチするとダメージを受けます。相手のハートを0にすると勝利となり、たくさんの能力ポイントがもらえます。

メイン画面

「少森寺」のメインとなる画面です。3つのゲージは修行の結果やイベントによって増減します。

サクセス 選手データ

サクセスで登録した選手や「パワプロクンポケット」シリーズで作った選手は、ここに128人まで登録しておくことができます。

できた選手

登録選手の一覧が表示され、選ぶと詳しい能力を見たり、パスワードを出力することができます。

★「俺のペナント」 P.41 に参加すると、シリーズ名のアイコンが変化します。

パワプロクンポケットのシリーズ名

パスワード入力

「パワプロクンポケット」シリーズで育てた選手のパスワードを入力して、選手を登録することができます。

通信

登録選手のデータをコピーしてやりとりできます。選手をあげる場合は「あげる」を、もらう場合は「もらう」を選びましょう。通信に成功し、あげる側が登録選手を選ぶとコピーが開始されます。

★あらかじめ、DSワイヤレス通信の方法 P.6 をよくお読みください。

野球

自由にオーダーを組んでコンピュータや友だちと野球の試合を楽しんだり、ホームラン競争や操作の練習を行えるモードです。

野球を始める

まず、「アクション野球」 P.12 か「カード野球」 P.18 を選びましょう。続いて以下のメニューが表示されます。

※「ホームラン競争」と「キャンプ」はアクション野球でのみ選べます。

- **コンピュータ対戦**：コンピュータと野球の試合を行います。
- **通信対戦**：友だちと野球の試合を行います。P.38
- **ホームラン競争**：ホームランの数を競います。P.38
- **キャンプ**：守備や打撃の練習を行います。P.38

コンピュータ対戦を始める

チームと攻守、球場の選択を行ったら、ゲーム設定とオプション設定 P.36 を行います。オーダー画面 P.37 でオーダーを組み、「プレイボール」を選ぶと試合開始となります。

★「カード野球」ではゲーム設定の一部とオプション設定はできません。

ゲーム設定

試合のルールやコンピュータの強さを設定できます。

DH制：DH制のあり／なしを設定します。
つよさ：コンピュータの強さを「よわい」「ふつう」「つよい」「パワフル」の4段階で設定します。
イニング：イニング数を1～9回のなかから設定します。
延長：同点のときに延長するイニング数を、なし／12回／15回で設定します。
打球：ふつう/バンザイを設定します。バンザイに設定すると、ふつうよりボールがよく飛ぶようになります。
エラー：試合中のエラーのあり／なしを設定します。
風：風のあり／なしを設定します。
コールド：コールド勝ちとなる得点をなし／1～10点のなかから設定します。

オプション設定

試合中の操作についての設定を行います。

打撃：打撃の操作を手動で行う（マニュアル）か、コンピュータが行う（オート）か設定します。
投球：投球の操作を手動で行うか、コンピュータが行うか設定します。
守備：守備の操作を手動で行うか、コンピュータが行うか設定します（セミオートにすると、捕球時のみコンピュータが操作します）。
走塁：走塁の操作を手動で行うか、コンピュータが行うか設定します（セミオートにすると、先頭ランナーのみ手動で操作します）。
監督：選手の交代を手動で行うか、コンピュータが行うか設定します。
かけごえ：打たれたときに、最初に動かせるポジションを表示する/しないの設定をします。
落下点表示：フライ時の打球の落下点表示をする／しない／リング（落下点をリング型で表示）のいずれかに設定します。
ミートカーソル：スイング時に、自動でボールをミートカーソルに合わせる（ロックオン）か、手動で合わせる（マニュアル）か設定します。

オーダー画面

「野手」を選ぶと打順と守備位置の入れ替え、「投手」を選ぶと先発投手の変更ができます。入れ替えたい選手名または守備位置を選びましょう。

特殊能力

選手にはさまざまな特殊能力があり、選手の能力やチーム全体に影響を与えます。試合中にSTARTを押してタイムメニューを表示させ、「作動能力」を選ぶと現在発動中の特殊能力を確認できます。

選手データの見方

そのほかのモードについて

野球で遊べるそのほかのモードについて紹介します。

通信対戦

友だちと対戦します。どちらかが「リーダー」、どちらかが「参加する」を選び、通信を始めてください。試合の進め方はコンピュータ対戦 P.35 と基本的に同じです。

★あらかじめ、DSワイヤレスプレイの方法 P.4 をお読みください。

ホームラン競争

選手を1人選び、10球のうち何球ホームランを打てるか競います。

★10球すべてホームランを打った場合、失敗するまで打ち続けることができます。

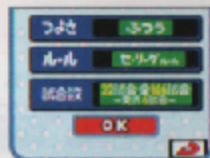
キャンプ

打撃、投球の練習を行ったり、チームを選んで守備や試合と同じ形式で行う総合攻撃、総合守備の練習を行うことができます。

ペナント

チームの監督となってプロ野球日本一をめざす「ペナント」と、選手データに登録した選手を使ってペナントに参加できる「俺のペナント」の2種類が遊べるモードです。

ペナント

自分のチームとペナントに参加する残り5チームを選び、ゲーム設定と監督采配をきめると、ペナント開幕となります。

ゲーム設定

試合のルールやコンピュータの強さを設定できます。

- **つよさ**：コンピュータの強さを「よわい」「ふつう」「つよい」「パワフル」の4段階で設定します。
- **ルール**：試合のルールをパ・リーグルールかセ・リーグルールに設定します。
- **試合数**：ペナントの全試合数を設定します。

監督采配

コンピュータが操作したときの、各チームの采配の傾向を設定できます。

- **采配**：「おまかせ」にするとコンピュータが自動で采配します。
- **盗塁**：盗塁の頻度です。
- **継投**：中継ぎ投手を使う頻度です。
- **オーダー傾向**：オーダー時に重視する項目です。
- **強振多用**：ミートカーソルを強振 P.14 にする頻度です。
- **球を見る**：ボール気味の球を見送る頻度です。
- **バント**：バントをする頻度です。

メイン画面

ペナントのメインとなる画面です。日程や成績を確認し、コマンドを選んで試合を進めましょう。

カレンダー
自チームの試合予定と試合結果です。

観戦パネル
今日行われる試合です。選んで決定すると観戦することができ、選択中に[R]を押すと対戦設定を変更できます。

プレイ：アクション野球 P.12～P.17 でプレイします。自チームでのみ選べます。
高速観戦：高速で自動的に試合が行われます。
ミニ観戦：専用画面で試合が自動的に行われます。
観戦：自動で試合が行われます。
試合進める：試合結果だけを見ることができます。

順位

コマンド
日程：日程を見ます。
オプション：プレイ時のオプション設定 P.36 を変更します。
1日すすめる：ペナントレースを1日進めます。
成績：各球団の成績を見ます。
やめる：セーブして終了します。

俺のペナント

選手データ P.34 のなかからプレイする選手を決め、ゲーム設定 P.39 と年間目標を設定すると、ペナント開幕となります。俺のペナントでは試合で手に入れた経験値を使って、サクセスの場合と同様に能力アップ P.27 が行えます。
※1選手につき1回の参加となります。また、パスワード入力によって登録した選手は参加できません。

メイン画面

メイン画面でコマンドを選んで試合を進めます。

日付と年数

やる気ゲージ
試合中の能力に影響します。

経験値とおかね
試合での活躍によって手に入ります。

コマンド
進める：ペナントレースを1日進め、試合を始めます。
日程：試合の日程を見ます。
成績：各球団の成績を見ます。
能力アップ：自分の能力を上げます。
システム：セーブして終了したり、現在の選手を選手データに登録して、ペナントを終了します。

ペナントデータ
[L]/[R]で切り替えることができ、主人公の能力や試合日程、年間目標などを確認できます。

アレンジ

選手データ P.34 に登録した選手や各球団の選手を組み合わせて、アレンジチームを作ることができるモードです。チームは全部で6つまで登録できます。

アレンジメニュー

アレンジには3つのメニューがあります。

つくる：アレンジチームを作ります。
け　す：登録してあるアレンジチームを消します。
通　信：チームのデータをコピーしてやりとりできます。

アレンジチームを作る

チームを登録するファイルを選び、続いてベースにするチームを決めます。野手や投手を入れ替えたり、オーダーを設定して自由にアレンジしたら「セーブ」を選び、チームを登録しましょう。

アレンジチームをあげる／もらう

アレンジチームをあげる場合は「あげる」、もらう場合は「もらう」を選びましょう。通信に成功し、あげる側がチームを選ぶとコピーが始まります。
★あらかじめ、DSワイヤレスプレイの方法 P.4 をお読みください。

パワポケP

サクセス P.22 をクリアすると手に入るパワポケポイントを使って、新しいサクセスやミニゲームなど、いろいろなものを買うことができるモードです。

買いものの方法

✚かタッチでほしいものを選ぶと、上画面に必要なパワポケポイントと、買った場合の残りパワポケポイントが表示されます。Ⓐを押すか、タッチして買ってください。
なお、すでに購入済みのものやパワポケポイントが足りないものは白黒で表示され、買うことができません。

さまざまな場面を見られる「アルバム」、ミニゲームを遊べる「ミニゲーム」、友だちに体験版を送信できる「ダウンロード」の3つを選べます。

アルバム

サクセスの場面や、登場人物のプロフィールを見ることができます。

ミニゲーム

パワポケP P.43 で買ったミニゲームで遊ぶことができます。

ミニゲーム「夕日に向かってパンチDEポンチ」では「通信対戦」で友だちと最大4人まで同時に対戦することができます。「リーダー」を選んで参加者を待つか、「参加する」で他のリーダーを選んで通信を始めてください。

★あらかじめ、DSワイヤレスプレイの方法 P.4 をお読みください。

ダウンロード

友だちにサクセスの「少森寺」 P.32 の体験版を送ることができます。「あげる」をタッチしてゲームを配信し、パワポケの魅力をひろげよう。

★あらかじめ、DSダウンロードプレイの方法 P.5 をお読みください。

★ダウンロードしたデータはニンテンドーDS本体をスリープモードにしても消えませんが、電源を切ると消えてしまいます。

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

〒106-6114 東京都港区六本木6-10-1

商品情報満載のホームページ　www.konami.jp

商品に関するお問い合わせ
電話でのお問い合わせは お客様相談室 まで
0570-086-573
受付時間　平　日 午前 9:00～午後 7:00まで　土日祝日 午前10:00～午後 6:00まで
●ナビダイヤルは全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。
●ナビダイヤルをご利用頂けない方は03-3479-8420にご連絡ください。
メールでのお問い合わせは お問合わせ受付窓口 まで
www.konami.co.jp/toiawase
ご注意：ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。 おねがい：12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。

(社)日本野球機構承認　NPB BIS プロ野球公式記録使用

コナミは、日本プロ野球選手会の活動を支援しております。